

Usability Engineering

Übungsaufgaben Kapitel 1

Usability Engineering - Einführung

Aufgabe 11 – Grundsätze der Dialoggestaltung:

Nennen und erläutern Sie kurz die **sieben Grundsätze der Dialoggestaltung** und nennen Sie jeweils konkrete Beispiele!

Lösung (1):

- -
 - Beispiele:
 -
 -
 -
 -

Lösung (2):

- -
 - Beispiele:
 -
 -
 -
- -
 - Beispiele:
 -
 -
 -

Lösung (3):



- Beispiele:

-

-

-



- Beispiele:

-

-

-

-

Lösung (4):

- -
 - Beispiele:
 -
 -
 -
 -
- -
 - Beispiele:
 -
 -
 -
 -

Usability Engineering

Übungsaufgaben Kapitel 3

Usability Engineering - Lebenszyklus

Aufgabe 1 – Aufgaben der Anforderungsanalyse:

Nennen Sie die **vier Aufgaben der Anforderungsanalyse!**

Lösung:

-
-
-
-

Aufgabe 2 – Nutzerprofile:

Über welche **Eigenschaften** geben Nutzerprofile Auskunft?
Warum ist die **Identifikation von Nutzerprofilen** wichtig?

Lösung (1):

- Eigenschaften:
 -
 -
 -
 -

Lösung (2):

- Warum Nutzerprofile identifizieren?
 -
 -
 -

Aufgabe 3 – Aufgabenanalyse:

Mit welchen **drei grundlegenden Schritten** befasst sich die **Aufgabenanalyse**?

Lösung:

-
-
-

Aufgabe 4 – Vorgehen:

Welche **vier Schritte** spielen bei der **Erkennung von Plattform-Potentialen und -Beschränkungen** eine zentrale Rolle?

Lösung:

-
-
-
-

Aufgabe 5 – Prinzipien Interface-Design:

Welche **vier Prinzipien** sollten für ein **gutes Interface-Design** eingehalten werden?

Lösung:

-
-
-
-

Aufgabe 6 – Usability-Ziele:

Warum werden **Usability-Ziele** benötigt?

Welche **zwei Gruppen von Usability-Zielen** gibt es und wie sind diese voneinander abzugrenzen?

Lösung:

- Notwendigkeit von Usability-Zielen:
 -
 -
- Gruppen:
 - ->
 - ->
 - ->
 - ->

Aufgabe 7 – Komplexe Anwendungsaufgabe:

Die Website der Hochschule Schmalkalden soll neu gestaltet werden.

1. Identifizieren Sie die **Nutzergruppen!**
2. Analysieren Sie mögliche **Aufgaben** zur Verbesserung der Website!
3. Welche Eigenschaften sollte das **Interface-Design** haben?
4. Definieren Sie quantitative und qualitative **Usability-Ziele!**

Lösung (1):

1. Nutzergruppen:

-
-
-

2. Aufgaben:

-
-
-
-
-
-
-
-

Lösung (2):

3. Interface-Design:

-
-
-
-

4. Usability-Ziele:

-
-
-
-
-