

Usability Engineering

Übungsaufgaben Kapitel 3

Usability Engineering - Lebenszyklus

Aufgabe 8 – Aufgaben Niveau 1:

Nennen Sie die **vier Aufgaben des Niveau 1** der Phase „Design, Test und Entwicklung“!

Lösung:

-
-
-
-

Aufgabe 9 – Re-engineering der Arbeitsabläufe:

Warum gibt es die Aufgabe des „**Re-engineering der Arbeitsabläufe**“?

Lösung:

-
-
-
-

Aufgabe 10 – Design des konzeptuellen Modells:

Erläutern Sie kurz, was unter dem **konzeptuellen Modell** verstanden wird!

Lösung:

-
-
-
-

Aufgabe 11 – Schritte beim Design des konzeptuellen Modells:

Nennen und erläutern Sie kurz die **einzelnen Schritte beim Design des konzeptuellen Modells!**

Lösung:

-
-
-
-
-
-
-

Aufgabe 12 – Schritte der iterativen Evaluierung:

Nennen und erläutern Sie die **einzelnen Schritte der iterativen Evaluierung!**

Lösung (1):

•



Lösung (2):

- -
 -
 -
- -
 -
 -

Aufgabe 13 – iterative Evaluierung – ease-of-use vs. ease-of-learning:

Grenzen Sie die beiden Begriffe „**ease-of-learning**“ und „**ease-of-use**“ voneinander ab!

Lösung:

- ease-of-learning:
 -
 -
- ease-of-use:
 -
 -