

# Usability Engineering

## Übungsaufgaben Kapitel 3

### Usability Engineering - Lebenszyklus

**Aufgabe 1 – Aufgaben der Anforderungsanalyse:**

Nennen Sie die **vier Aufgaben der Anforderungsanalyse!**

**Lösung:**

- 
- 
- 
-

## Aufgabe 2 – Nutzerprofile:

Über welche **Eigenschaften** geben Nutzerprofile Auskunft?  
Warum ist die **Identifikation von Nutzerprofilen** wichtig?

### Lösung (1):

- Eigenschaften:
  - 
  - 
  - 
  -

### **Lösung (2):**

- Warum Nutzerprofile identifizieren?



## **Aufgabe 3 – Aufgabenanalyse:**

Mit welchen **drei grundlegenden Schritten** befasst sich die **Aufgabenanalyse**?

### **Lösung:**

- 
- 
-

## Aufgabe 4 – Vorgehen:

Welche **vier Schritte** spielen bei der **Erkennung von Plattform-Potentialen und -Beschränkungen** eine zentrale Rolle?

### Lösung:

- 
- 
- 
-

## **Aufgabe 5 – Prinzipien Interface-Design:**

Welche **vier Prinzipien** sollten für ein **gutes Interface-Design** eingehalten werden?

### **Lösung:**

- 
- 
- 
-

## Aufgabe 6 – Usability-Ziele:

Warum werden **Usability-Ziele** benötigt?

Welche **zwei Gruppen von Usability-Zielen** gibt es und wie sind diese voneinander abzugrenzen?

### Lösung:

- Notwendigkeit von Usability-Zielen:
  - 
  -
- Gruppen:
  - ->
  - ->
  - ->
  - ->



## **Aufgabe 7 – Komplexe Anwendungsaufgabe:**

Die Website der Hochschule Schmalkalden soll neu gestaltet werden.

1. Identifizieren Sie die **Nutzergruppen!**
2. Analysieren Sie mögliche **Aufgaben** zur Verbesserung der Website!
3. Welche Eigenschaften sollte das **Interface-Design** haben?
4. Definieren Sie quantitative und qualitative **Usability-Ziele!**

### **Lösung (1):**

#### 1. Nutzergruppen:

- 
- 
- 

#### 2. Aufgaben:

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
-

### **Lösung (2):**

#### 3. Interface-Design:

- 
- 
- 
- 

#### 4. Usability-Ziele:

- 
- 
- 
- 
-