

# Usability Engineering

## Übungsaufgaben Kapitel 4

### App-Design

## **Aufgabe 1 – mobile Websites:**

Was sind **mobile Websites**?

Wo sind die **Unterschiede zu klassischen Websites**?

### **Lösung:**

- mobile Websites:
  - 
  -
- Unterschiede zu klassischen Websites:
  - 
  - 
  - 
  -

## Aufgabe 2 – Entwicklungsansätze mobiler Anwendungen:

**Nennen** und **erläutern** Sie die unterschiedlichen **Entwicklungsansätze** im Kontext **mobiler Anwendungen**! Welche Vor- und Nachteile besitzen die jeweiligen Ansätze?

### Lösung (1):

- - 
  -
- -
- - 
  -

## Lösung (2):

- - Vorteile:
    - >
    - >
    - >
    - >
  
    - >
    - >
  - Nachteile:
    - >
  
    - >

## Lösung (3):

- - Vorteile:
    - >
    - >
    - >
    - >
  - Nachteile:
    - >
    - >
    - >
    - >

## Lösung (4):

- - Vorteile:
    - >
    - >
    - >
    - >
  - Nachteile:
    - >
    - >

### **Aufgabe 3 – Styleguides für User-Interface:**

**Erläutern** Sie was unter den **Styleguide-Begriffen** „**Theme**“, „**Icon**“, „**Action Bar**“ und „**Chrome-Elemente**“ verstanden wird!

#### **Lösung (1):**

- **Theme:**



- **Icon:**



## Lösung (2):

- Action Bar:



- Chrome-Elemente:



## **Aufgabe 4 – generische vs. mehrdeutige Befehle:**

Worin **unterscheiden** sich **generische** von **mehrdeutigen Befehlen**?

### **Lösung:**

- generische Befehle:
  -
  
- mehrdeutige Befehle:
  -