

# Usability Engineering

## Übungsaufgaben Kapitel 6

Dysfunktionaler und suchtartiger Internetgebrauch

## **Aufgabe 1 – Merkmale Internetsucht:**

Durch welche **Merkmale** ist der Begriff „**Internetsucht**“ geprägt?

### **Lösung:**

- 
- 
- 
-

## **Aufgabe 2 – Internet Gaming Disorder:**

Welche **9 Kriterien** spielen bei der Erkrankung „Internet Gaming Disorder“ eine zentrale Rolle?

### **Lösung (1):**

- 
- 
- 
- 
- 
-

## Lösung (2):

- 
- 
-

# Usability Engineering

## Übungsaufgaben Kapitel 7

### Farben im Webdesign

## Aufgabe 1 – Farbwirkung:

Welche **drei Arten der Farbwirkung** gibt es? Erläutern Sie diese kurz!

### Lösung:

- - 
  -
- - 
  -
- - 
  -

## **Aufgabe 2 – Farbgestaltung:**

Beschreiben Sie die **prinzipielle Vorgehensweise einer guten Farbauswahl!**

### **Lösung:**

- 
- 
- 
- 
- 
-

## Aufgabe 3 – Simultan- und Sukzessivkontrast:

Was bedeuten die beiden Begriffe „**Simultankontrast**“ und „**Sukzessivkontrast**“?

### Lösung (1):

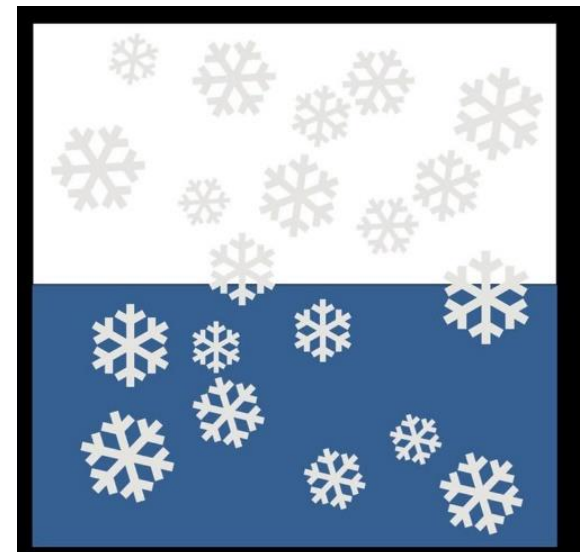
- Simultankontrast:



- Beispiel:

->

->





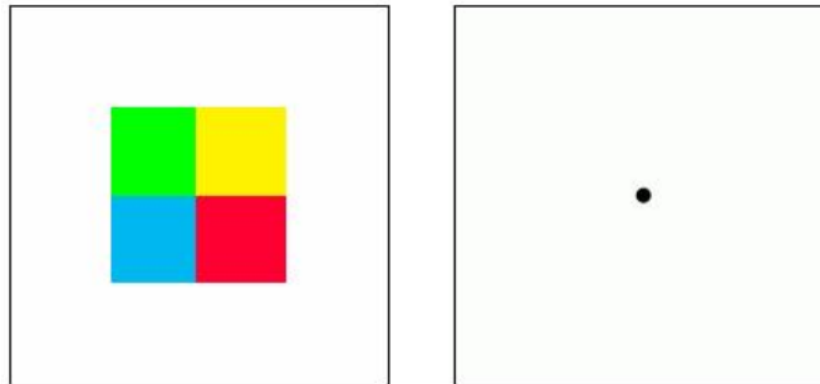
## Lösung (2):

- Sukzessivkontrast:



➤ Beispiel:

->



->